1. Я сделал игру на подобии онлайн игр. В данной игре нужно отбиваться от метеоритов и набивать как можно больше очков.
2. Онлайн игры пользуются большой популярностью среди детей и игры со схожей тематикой пользуются большой популярностью.

Попробовать сделать личную игру;

Узнать много о PyGame и Python в целом

Укрепить навыки програмирования.

* Придумать идею для проекта.
* Продумать план.
* Написать основную программу
* Написать дополнения, такие как начальное и конечное меню
* Сделать презентацию и пояснительную записку
* Защитить проект
* В конечном меню я планировал сделать таблицу счета. Было очень трудно импортировать переменную из одного файла в другие. Было принято решение запускать игру из первого меню с вызовом переменной.
* В игре не удалялись спрайты при попадании в них пуль, я использовал сначала метод .kill(), но в данном случае удалялась картинка, а само “тело” оставалось. Было решено заносить спрайты при попадании в список “убитых спрайтов” и удалять их с помощью метода .pop()
* Данную игру можно доработать, добавить спецэффектов и выложить на сайт с онлайн играми.